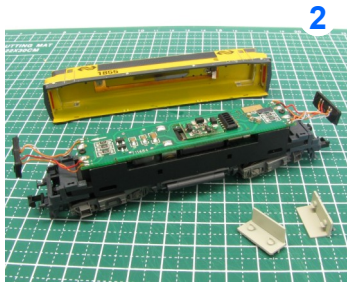




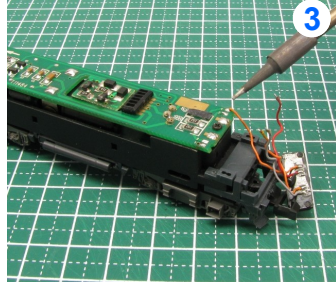
1

Het openen van de kap met behulp van twee satéprikkers.



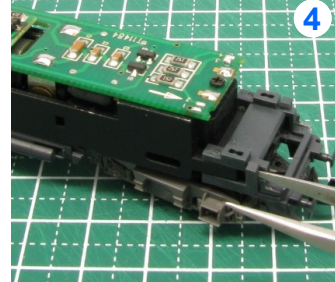
2

Verwijder de bankjes en ledunits van het chassis



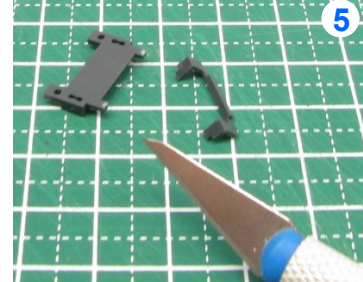
3

Soldeer alle draadjes van de ledunits los



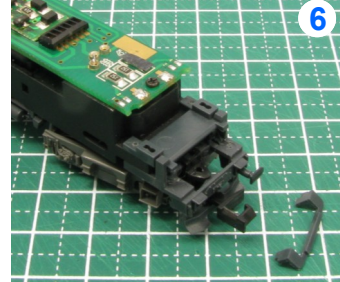
4

Verwijder beide grijze ledunit houders.



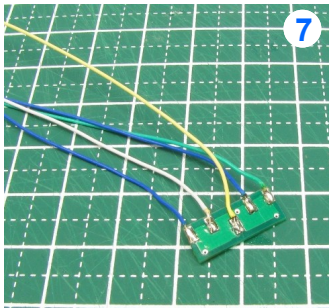
5

Verwijder met een hobbymes het onderste gedeelte van de houders



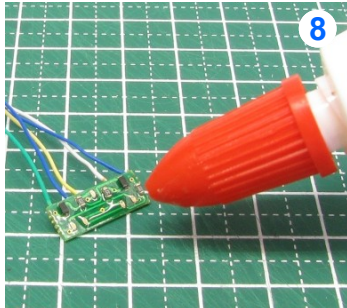
6

Plaats de gemodificeerde grijze delen terug op het chassis



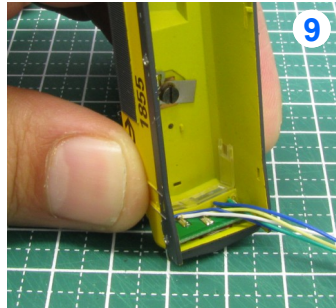
7

Soldeer de draden aan de printjes volgens het aansluitschema.



8

Breng in het midden van de printjes een druppel hobby gel lijm aan.



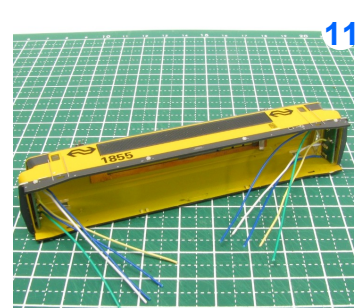
9

Plaats de printjes volgens de afbeelding terug in de kap.



10

Laat beide printjes goed drogen



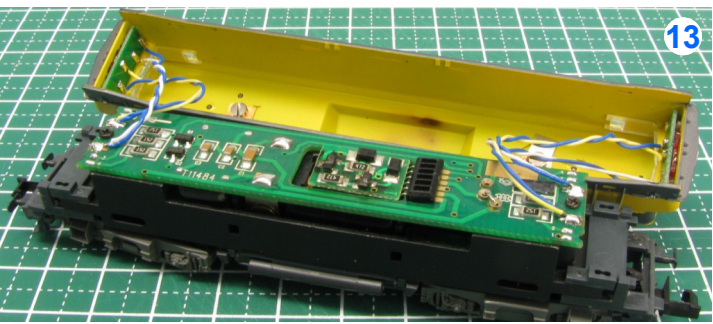
11

Verkort alle draden tot ongeveer 5cm



12

Bundel de draden met elkaar zoals aangegeven in het aansluitschema.



13

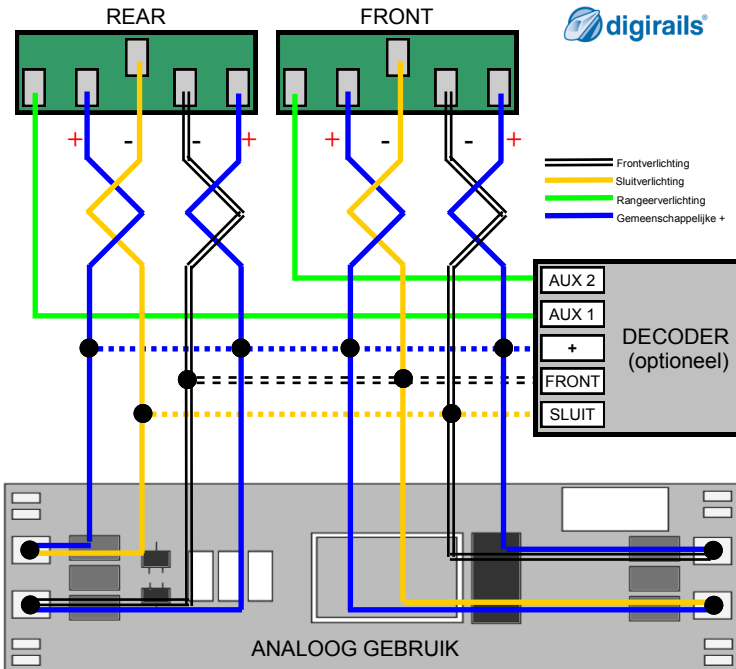
Soldeer de gebundelde draden op de juiste plek zoals aangegeven in het aansluitschema. Let op! De afbeelding kan afwijken van uw model.



14

Werk de draden netjes weg en plaats de kap op het chassis door deze zoals op de afbeelding schuin en langzaam naar beneden te duwen.

AANSLUITSCHEMA



Benodigheden



1x DRC1600N lichtset, Soldeerbout, kniptang, striptang, hobby-mes, Plasticlijm, Hobby of gel lijm



Garantie

Op al onze producten hanteren wij 24 maanden fabrieksgarantie. Leest u echter wel deze gebruiksaanwijzing aandachtig door. Bij schade aan het product ontstaan door het niet juist opvolgen van deze handleiding vervalt de aanspraak op garantie. Ook voor alle andere schade die ontstaat door het niet opvolgen van de instructies zoals aangegeven in deze handleiding zijn wij niet aansprakelijk. Het inbouwen van deze decoder is op uw eigen risico. Digirails is niet aansprakelijk voor schade toegebracht aan de wagon of ander object. Ook staat Digirails niet garant voor het vervallen van de garantie van uw wagon of ander object.

DRC1600-N

LICHTSET

FRONT, SLUIT EN RANGEER VERLICHTING

HANDLEIDING

TRIX NS1800

